

Évaluation de la Compréhension Inférentielle en Récit (ÉCIR)  
Grille de notation

Nom : _____	Date : _____
DDN : _____	Âge : _____

Page 1 – Donner les réponses au besoin		
1. Il est où Pinson?	A <i>Pointe</i>	B Autre
2. Quelle sorte d'animal?	A oiseau	B Autre
3. Quelle couleur?	A Rouge	B Autre

Page 2– Donner les réponses au besoin		
4. Avec qui?	A Avec maman et papa	B Autre
5. Combien?	A Trois	B Autre

Question	Codification	Score	Type			
1.1 Comment il se sent Pinson?	<b>A-3</b> Triste, inquiet, peur (émotion précise et adéquate)	<b>B-2</b> Pas bien, il pleure (émotion imprécise)	<b>C-1</b> Fatigué, il a faim (état de l'oiseau)	<b>D-0</b> Émotion positive ou inappropriée, NSP		RI
1.2 Pourquoi?	<b>A-3</b> Orage <u>ET</u> parents partis (2 éléments présents)	<b>B-2</b> Orage <u>OU</u> parents partis (1 des 2 éléments)	<b>C-1</b> Nourriture, NSP voler (autres éléments)	<b>D-0</b> NSP, réponse répétitive ou illogique		RI
2. Il va arriver quoi, tu penses?	<b>A-3</b> Branche/nid/ Pinson ET précise ce qui va arriver (ex : la branche va casser)	<b>B-2</b> L'arbre va casser, ne précise pas ce qui va tomber ( <i>il tombe</i> ), Pinson va voler	<b>C-1</b> Lien avec l'orage (tonnerre, éclair, vent, pluie), émotion négative	<b>D-0</b> Ses parents, NSP, illogique		P
3. Oh oh! Qu'est-ce qui arrive, tu penses?	<b>A-3</b> Branche/nid/Pinson + précise ce qui va arriver (ex : Pinson tombe).	<b>B-2</b> L'arbre brise/casse, ne précise pas ce qui tombe ( <i>il tombe</i> ).	<b>C-1</b> Lien avec l'orage (tonnerre, vent, pluie), émotion négative, mouillé, parents absents	<b>D-0</b> NSP, illogique		ÉD
4.1 Comment il se sent Pinson?	<b>A-3</b> Triste, peur, a de la peine, découragé (émotion précise et adéquate)	<b>B-2</b> Pas bien, il pleure (émotion imprécise)	<b>C-1</b> Froid, mouillé, faim (état de l'oiseau)	<b>D-0</b> Émotion positive, NSP, autre.		RI
4.2. Pourquoi ?	<b>A-3</b> Sa maison ou son nid cassé/ s'est détruit(e)	<b>B-2</b> Ne précise pas sa maison ou son nid (ex : la branche est cassée), ses parents sont partis	<b>C-1</b> Orage (tonnerre, vent), mouillé, froid	<b>D-0</b> NSP, illogique.		RI
5. Qu'est-ce qu'il veut Pinson?	<b>A-3</b> Maison / nid / abri	<b>B-2</b> Ses parents	<b>C-1</b> Nourriture, se réchauffer	<b>D-0</b> NSP, illogique		But
6. Pourquoi Pinson se cherche un abri?	<b>A-3</b> Maison cassée/nid brisé	<b>B-2</b> Mouillé, il pleut, froid, peur	<b>C-1</b> Parents pas arrivés, veut un ami, va sécher	<b>D-0</b> NSP, illogique		ÉD

Sous-total :                    **A**\_\_\_\_\_                    **B**\_\_\_\_\_                    **C**\_\_\_\_\_                    **D**\_\_\_\_\_

Sous-total/inférence :        **RI**\_\_\_\_\_                    **P**\_\_\_\_\_                    **ED**\_\_\_\_\_                    **But**\_\_\_\_\_

Question		Codification			Score	Type
7.1 Est-ce que Pinson va être bien dans la maison de la moufette?		<b>A-1</b> Non			<b>D-0</b> Oui	RP-P
7.2. Pourquoi ?	Si non	<b>A-3</b> Moufette sent mauvais, odeur pipi	<b>B-2</b> C'est un terrier, il lui faut un nid	<b>C-1</b> Imprécis, plein de moufettes, veut ses parents, de la terre	<b>D-0</b> NSP, illogique.	RP-P
	Si oui		<b>B-2</b> Être à l'abri, ne va plus être mouillé, n'a pas de nid	<b>C-1</b> Avoir chaud, il pleut, est seul	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P
8.1. Est-ce un bon abri pour Pinson?		<b>A-1</b> Non			<b>D-0</b> Oui	RP-E
8.2. Pourquoi ?	Si non	<b>A-3</b> Moufette sent mauvais, odeur pipi.	<b>B-2</b> Terrier, se faire attaquer, il lui faut un nid	<b>C-1</b> Veut ses parents, pas sa maison	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-E
	Si oui		<b>B-2</b> Être à l'abri, ne va plus être mouillé	<b>C-1</b> Être au chaud, maison ne va pas casser, est seul	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-E
9.1. Est-ce que Pinson va être bien dans la maison du porc-épic?		<b>A-1</b> Non			<b>D-0</b> Oui	RP-P
9.2. Pourquoi ?	Si non	<b>A-3</b> Le porc-épic va le piquer, a des pics	<b>B-2</b> Pinson a mal, porc-épic vit dans un tronc d'arbre	<b>C-1</b> Imprécis, plein de porcs-épics, veut ses parents	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P
	Si oui		<b>B-2</b> Être à l'abri, va sentir bon, ne plus être mouillé	<b>C-1</b> Tronc d'arbre, ne va pas casser	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P
10.1 Est-ce un bon abri pour Pinson?		<b>A-1</b> Non			<b>D-0</b> Oui	RP-E
10.2. Pourquoi ?	Si non	<b>A-3</b> Le porc-épic est piquant, a des pics	<b>B-2</b> Pinson a mal, (sans explication)	<b>C-1</b> Pas sa maison, veut ses parents	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-E
	Si oui		<b>B-2</b> Être à l'abri	<b>C-1</b> Arbre, c'est chaud	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-E
11.1. Est-ce que Pinson va être bien dans la maison du castor?		<b>A-1</b> Non			<b>D-0</b> Oui	RP-P
11.2. Pourquoi ?	Si non	<b>A-3</b> NSP nager, ne peut pas respirer/entrer <u>dans/sous</u> l'eau	<b>B-2</b> Être mouillé, c'est de l'eau, l'eau est froide	<b>C-1</b> Branches, veut ses parents, ça pique, a froid	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P
	Si oui		<b>B-2</b> Maison, être à l'abri, ne pique/pue pas	<b>C-1</b> Froid, ne va pas pleuvoir, va sécher	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P

Sous-total :                      **A**\_\_\_\_\_                      **B**\_\_\_\_\_                      **C**\_\_\_\_\_                      **D**\_\_\_\_\_

Sous-total/inférence :                      **RP-P**\_\_\_\_\_                      **RP-E**\_\_\_\_\_

Question		Codification			Score	Type
12.1. Est-ce un bon abri pour Pinson?		<b>A-1</b> Non			<b>D-0</b> Oui	RP-E
12.2 Pourquoi?	Si non	<b>A-3</b> NSP nager, ne peut pas entrer/respirer <u>dans/sous</u> l'eau	<b>B-2</b> Mouillé, c'est dans l'eau, l'eau est froide, pas capable	<b>C-1</b> Branches, il a froid, veut ses parents	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-E
	Si oui		<b>B-2</b> Maison, être à l'abri, ne pique/pue pas	<b>C-1</b> Froid, ne va pas pleuvoir, va sécher	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-E
13.1. Comment il se sent Pinson ?		<b>A-3</b> Découragé/ triste	<b>B-2</b> Pas bien, pas content	<b>C-1</b> Veut retrouver parents, mouillé, froid, faim	<b>D-0</b> NSP, émotion, positive	RI
13.2. Pourquoi ?		<b>A-3</b> N'a pas trouvé d'abri/maison	<b>B-2</b> Parents partis, est seul, sa maison ou nid est cassé.	<b>C-1</b> Orage, mouillé, froid	<b>D-0</b> NSP, illogique	RI
14. Il veut quoi Pinson déjà?		<b>A-3</b> Une maison/abri/nid	<b>B-2</b> Réparer son nid, ses parents, un ami	<b>C-1</b> Rentrer chez lui	<b>D-0</b> Manger, NSP, illogique	But
15. C'est quoi l'idée de Tom?		<b>A-3</b> Construire/faire une maison ou un abri	<b>B-2</b> Une maison, l'inviter dans sa maison, faire/réparer le nid	<b>C-1</b> Aller chercher du bois, le mettre sous/sur son balcon, accrocher le nid	<b>D-0</b> NSP illogique	P
16.1. Est-ce que Pinson va être bien dans cette maison ?		<b>A-1</b> Oui			<b>D-0</b> Non	RP-P
16.2 Pourquoi ?	Si oui	<b>A-3</b> Être à l'abri, cabane pour oiseaux, solide, pas comme les autres animaux	<b>B-2</b> Fait en bois, un toit, une maison, ne pleut plus, va sécher, pour ses parents, être tranquille	<b>C-1</b> Un nid, nid était brisé, content, avec ses parents, plus d'orage	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P
	Si non		<b>B-2</b> N'a pas ses parents	<b>C-1</b> Clous	<b>D-0</b> NSP, illogique	RP-P
17.1. Est-ce un bon abri pour Pinson ?		<b>A-1</b> Oui			<b>D-0</b> Non	S
17.2. Pourquoi?	Si oui	<b>A-3</b> Être protégé/à l'abri, cabane pour oiseaux, solide, ne va pas casser, pas comme les autres animaux	<b>B-2</b> Un toit, une maison, fait en bois, va sécher, parents revenus	<b>C-1</b> Orage est parti, peut manger, est confortable, il n'y a rien dedans	<b>D-0</b> NSP, illogique	S
	Si non		<b>B-2</b> N'a pas ses parents	<b>C-1</b> Clous	<b>D-0</b> NSP, illogique	S

Sous-total :                    **A** \_\_\_\_\_                    **B** \_\_\_\_\_                    **C** \_\_\_\_\_                    **D** \_\_\_\_\_

Sous-total/inférence :        **RP-E** \_\_\_\_\_                    **RI** \_\_\_\_\_                    **But** \_\_\_\_\_                    **P** \_\_\_\_\_

**RP-P** \_\_\_\_\_                    **S** \_\_\_\_\_

Question		Codification			Score	Type	
18.1 Comment il se sent Pinson ?		<b>A-3</b> Content/ Heureux (émotion précise et adéquate)	<b>B-2</b> Bien, rire, mieux (émotion imprécise)	<b>C-1</b> Pas triste, il ne pleure plus, enfin avec ses parents (état de l'oiseau)	<b>D-0</b> NSP, pas une émotion		RI
18.2 Pourquoi ?		<b>A-3</b> Abri ET parents revenus	<b>B-2</b> Abri/maison OU parents revenus	<b>C-1</b> Éléments en lien avec l'orage qui est parti (soleil, fait beau), mange	<b>D-0</b> NSP, illogique		RI
19.1. C'est qui qui a aidé le plus Pinson?		<b>A-1</b> Tom			<b>D-0</b> Autre		S
19.2. Pourquoi?	Si Tom	<b>A-3</b> Construit/fabriqué la maison/cabane/abri	<b>B-2</b> Nid était brisé, bonne idée, n'avait plus d'abri	<b>C-1</b> Fin, gentil	<b>D-0</b> NSP, illogique.		S
	Si autre		<b>B-2</b> Parents absents, ont essayé de l'aider	<b>C-1</b> Parents revenus, n'avait pas d'abri	<b>D-0</b> Ses amis, NSP, illogique		S

Sous-total :                    **A**\_\_\_\_\_                    **B**\_\_\_\_\_                    **C**\_\_\_\_\_                    **D**\_\_\_\_\_

Sous-total/inférence :        **RI**\_\_\_\_\_                    **S**\_\_\_\_\_

Code	Inférence	Questions	Score	Code	Inférence	Questions	Score
ÉD	Événement déclencheur	3 6	<b>/6</b>	RP-E	Résolution de problème - Évaluation	8.1 + 8.2 10.1 + 10.2 12.1 + 12.2	<b>/12</b>
RI	Réponse interne	1.1 + 1.2 4.1 + 4.2 13.1 + 13.2 18.1 + 18.2	<b>/24</b>	RP-Total	Résolution de problème- Score total	RP-P + RP-E	<b>/28</b>
But	But	5 14	<b>/6</b>	P	Prédiction	2 15	<b>/6</b>
RP-P	Résolution de problème - Prédiction	7.1 + 7.2 9.1 + 9.2 11.1 + 11.2 16.1 + 16.2	<b>/16</b>	S	Solution	17.1 + 17.2 19.1 + 19.2	<b>/8</b>
<b>TOTAL :        / 6 (ED) +        / 24 (RI) +        / 6 (But) +        / 28 (RP-Total) +        / 6 (P) +        / 8 (S) =        /78</b>							

**TOTAL:**                    **A**\_\_\_\_\_                    **B**\_\_\_\_\_                    **C**\_\_\_\_\_                    **D**\_\_\_\_\_